

alla metà. Questa legge aveva la durata di 10 anni e dopo due proroghe di un anno ciascuna fu sostituita dalla legge del 30 gennaio 1893. Con essa i premi di costruzione vennero portati a 65 fr. per le navi metalliche, a 40 per quelle in legno sopra 150 tonnellate, a 30 per quelle al disotto di questo tonnellaggio e a 15 per le macchine e le caldaie. Il premio di navigazione, soppresso per le navi costruite all'estero, fu per le nazionali commisurato sulla stazza lorda invece che sulla netta e fissato per ogni 1000 miglia di percorso a fr. 1.10 pei vapori e a fr. 1.70 pei velieri, con diminuzione annua di 4 centesimi nei primi e di 6 nei secondi. È opportuno di notare che il premio pei velieri era relativamente superiore a quello pei piroscafi, ma non nella misura che risulterebbe in via assoluta dalle due cifre suindicate, e ciò a causa della grande differenza che in questi ultimi esiste fra stazza lorda e netta. I premi furono estesi anche alla grande navigazione di cabotaggio nei mari europei, che prima era esclusa e a cui vennero concessi due terzi del premio di navigazione. Scaduta col decennio questa legge, che non era riuscita a dare impulso alle costruzioni, che aveva lasciata stazionaria la marina mercantile e aveva favorito anche troppo i velieri, venne nominata una commissione extra-parlamentare per esaminare gl'inconvenienti del sistema e i lamenti e le critiche che aveva suscitati. Dalle discussioni e dalle indagini di tale commissione scaturì la legge del 7 aprile 1902, che aggravò i mali a cui voleva porre rimedio. I premi alle costruzioni rimasero invariati. I premi di navigazione ai piroscafi furono portati a fr. 1.70 per tonnellata lorda e per ogni 1000 miglia di percorso ed ebbero una decrescenza più rapida di 4, di 8 e di 16 centesimi ad ogni periodo successivo di quattro anni, mentre i premi di navigazione ai velieri furono lasciati a 1.70, con decrescenza di 2, di 4 e di 8 centesimi ogni quattro anni. E siccome questi premi erano riservati alle sole navi costruite in Francia, venne