

Pour les différentes grandes industries, l'augmentation intervenue au cours de l'année 1926 est caractérisée par les chiffres moyens suivants qui concernent les ouvriers qualifiés :

1927	Salaire horaire.		Salaire hebdomadaire normal.	
	1 ^{er} janv.	1 ^{er} déc.	1 ^{er} janv.	1 ^{er} déc.
	Pf.	Pf.	R. M.	R. M.
Industrie minière (piqueurs) (1).	106,3	112,5	51	54
Métallurgie (1).....	91,4	98,3	45,58	48,13
Industrie chimique (1).....	85,2	92,3	40,90	44,30
Bâtiment.....	115,2	123,8	55,03	59,13
Industrie du bois.....	97,1	107,4	46,14	51,04
Industrie du papier.....	68,1	75,3	32,69	36,14
Industrie textile (hommes)...	66,3	73,4	31,82	35,23
Industrie textile (femmes).....	51,5	57,9	24,72	27,79
Brasseries (1).....	103,5	114,7	49,69	55,04
Pâtisserie.....	84,9	90,8	40,75	43,58
Industries graphiques.....	95,9	104,9	46,05	50,36
Industrie du carton (hommes)...	77,4	84,3	37,15	40,46
Industrie du carton (femmes)...	50,9	55,8	24,43	26,78

(1) Y compris éventuellement les suppléments pour le conjoint et deux enfants.

Dans l'industrie métallurgique, les salaires maximum dépassent très largement la moyenne indiquée ci-dessus surtout depuis la sentence arbitrale rendue en décembre dernier. C'est ainsi que, pour le personnel des laminoirs, ils varient entre 1 mark et 3 marks par heure.

Quelle est la valeur effective des salaires payés dans l'industrie allemande ? Elle se présente en général, malgré la hausse de l'index du coût de la vie, en augmentation légère pour les ouvriers qualifiés, bien plus sensible pour les manœuvres. En d'autres termes, le sort de l'ouvrier allemand est au moins aussi favorable qu'avant la guerre, tandis que les conditions de l'existence des catégories de salariés les moins bien rétribuées tendent à se rapprocher de celles des catégories de valeur professionnelle supérieure :

	Index du coût de la vie.	Salaire horaire moyen en Pf.		Salaire réel en %.	
		ouv. qual.	manœuvre	ouv. qual.	manœuvre
		1913	100	67,3	40,2
Janvier 1925.....	134,4	75,3	54,1	83,2	100,2
Novembre 1927..	150,6	101,9	73,8	102	121