

nombre de quatre par district, et en domaines familiaux. au nombre de quatre par quartier. Le clan, de même qu'en Écosse et en Galles, possède collectivement la terre; il est solidaire dans la paix comme dans la guerre. Il a des roitelets, des chefs, des nobles, des clients, mais nul n'y possède en propre que des meubles et n'y détient une parcelle du domaine tribal qu'à titre d'usufruit. Les landes, les forêts, les pâturages sont réservés à la jouissance commune. Les terres de culture sont réparties périodiquement pour un temps à chaque groupe familial. Il y avait encore des traces de l'ancienne copropriété du bétail lui-même, au profit du clan, bien que le troupeau fût devenu au VII^e siècle objet de propriété privée. Dans chaque district d'Irlande, la population libre vit à l'état de communisme, en des sortes de phalanstères, bâtiments de bois immenses, défendus par des levées de terre, divisés en trois nefs. On y vit et on y mange en commun. On s'y assied sur des planches. Toutes les familles libres du district y couchent sur des lits de roseaux. Mais la propriété tribale, même dans ces régions, où s'étaient perpétuées, grâce à l'isolement, les formes de civilisation primitive, ne tarda pas à être ébranlée par la formation des grands domaines des chefs de tribus (*pencenedl*), des nobles (*wchelwr* ou *machtiern*), aussi bien que par la constitution de la grande propriété de l'Église celtique, ainsi que par l'organisation de la propriété familiale.

Partout ailleurs, dans l'Occident germanique converti au christianisme, le déclin de la propriété collective de tribu fut infiniment plus rapide. En Angleterre, on ne trouve pas de trace, comme l'a démontré Vinogradoff, de propriété appartenant collectivement (*folkland*) aux tribus anglo-saxonnes constituées en États, pas plus que de propriété collective de comté (*shire*) et de district. Tout au plus, y a-t-il quelques vestiges de terres communes dans la petite circonscription de la centaine (*hundred*) et quelques survivances du régime tribal dans les