

kosten eine sichere Basis für die Feststellung der Lohn-Zuschläge zu erhalten, welche letztere in einem geregelten Fabrikbetriebe wenigstens alljährlich einmal für die Kalkulation festgestellt werden sollten.

Lohn- und Accord-Wesen.

Ein gut organisiertes, leicht übersichtliches Lohn- und Accord-Wesen ist Grundbedingung für die Einrichtung der Kalkulation, und schon deshalb von allergrösster Bedeutung.

Da Meister sowie Vorarbeiter in allen das Lohn- und Accord-Wesen betreffenden Fragen naturgemäss meist auf Seite der Arbeiter stehen, empfiehlt es sich, die Organisation des Lohn- und Accord-Wesens sowie dessen ständige Pflege dem Chef der Abteilung „Kalkulation“ zu unterstellen — sodass Lohn- und Accord-Wesen sowie Kalkulation unter einheitlicher Leitung stehen — mit der Weisung, dass alle das Lohn- und Accord-Wesen betreffenden Fragen in erster Linie von dem Kalkulations-Chef in Uebereinstimmung mit dem Betriebschef zu behandeln sind.

Ein verständiges Hand-in-Handarbeiten ist hier Grundbedingung für den Erfolg, da nur so die Interessen des Fabrikanten sowie auch der Arbeiter in gleicher Weise gefördert werden können.

Für die Abrechnung der Arbeiter über deren Lohnansprüche nach abgelaufener Lohn-Periode (gewöhnlich 12 Arbeitstage), hat sich der Abrechnungszettel gemäss Formular 7 als äusserst praktisch bewährt. Diese Zettel werden am Besten in den Meisterstuben zur Verfügung der Arbeiter gehalten, sodass Letztere dieselben dort nach Bedarf fordern können.

Es empfiehlt sich, in nächster Nähe der Arbeitsstelle eines jeden Arbeiters an leicht sichtbarer Stelle kleine Holztafeln, entsprechend der Grösse der Arbeitszettel, aufzuhängen, auf denen jeder Arbeiter seinen Abrechnungszettel befestigen kann.

Ebenso wie es Regel sein sollte, dass kein Arbeiter ein Stück Arbeit in Angriff nehmen darf, bevor derselbe nicht dafür eine Kommissions-Nummer erhalten hat, ebenso sollte es auch Regel sein, dass kein Arbeiter eine Arbeit beginnt, bevor er nicht Kommissions-Nummer, Tag, Datum und Bezeichnung der Arbeit in den